

Inhalt

Einleitung	7
Theoretische Grundlagen	18
Methodische Grundlagen	26
Die Spielkultur von Counter-Strike	32
Counter-Strike Grundlagen	32
Online-Alltag auf Public-Servern	36
Common Sense	36
Sich einen Namen machen	42
Männlichkeit und Weiblichkeit	45
Praktiken der Konversation	48
Modifikation und Normierung	53
Online-Alltag im Clan	57
Vom Spiel zum eSport	57
Wars	61
Professionalisierung	66
Clans als soziale Gemeinschaften	73
Sinn und Bedeutung	79
Spielkultur und Gewalt	86
Spielerperspektiven auf Gewalt	86
Zur Problematik des Gewaltbegriffs	93
Ludische Gewalt in Counter-Strike	97
Fazit und Ausblick	106
Glossar	112
Literaturverzeichnis	120